

アジャイル開発 教育コースのご提案

～アジャイル開発の背景と弊社がご提供するアジャイル開発と教育の仕組み～

2008年12月15日

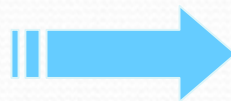


株式会社テクノロジックアート
TECHNOLOGIC ARTS INCORPORATED

■ UMLモデリングコンサルティングが得意！

- * オブジェクト指向技術のプロジェクトへの導入方法をなど成功事例を交えてコンサルティングいたします。
- * **UML**を用いた上流工程におけるビジネスモデリングを得意としております。

UML設計／開発・支援



世界標準の表記法であるUMLを利用することにより、上流工程から下流工程まで幅広く活用でき従来の開発で問題点となっていることが解消されます。

アジャイル開発・支援



現在の開発方法での問題点の解決策として考えられた開発プロセスがアジャイル開発です。この開発プロセスを利用することにより根本的な問題点が解決されます。

次世代EDI
(ebXML/WS)
構築支援

医療情報
交換支援

Webサイト
開発・支援

EA導入・支援

■弊社実績

* オブジェクト指向技術を活用したコンサルティングを含めたアジャイル開発方法をベースに展開しております。



【電線メーカー】

- ・オブジェクト指向技術導入支援
- ・コンポーネントベースモデリング導入支援



【広告会社】

- ・コンポーネントベースモデリング導入支援
- ・開発プロセス導入支援
- ・プロトタイプ開発支援

【電機メーカー】

- ・コンポーネントベースモデリング導入支援



【自動車メーカー】

- ・オブジェクト指向技術導入支援
- ・コンポーネントベースモデリング導入支援
- ・開発プロセス導入支援
- ・標準化規定作成支援



【教育サービス】

- ・オブジェクト指向技術導入支援
- ・コンポーネントベースモデリング導入支援
- ・開発プロセス導入支援



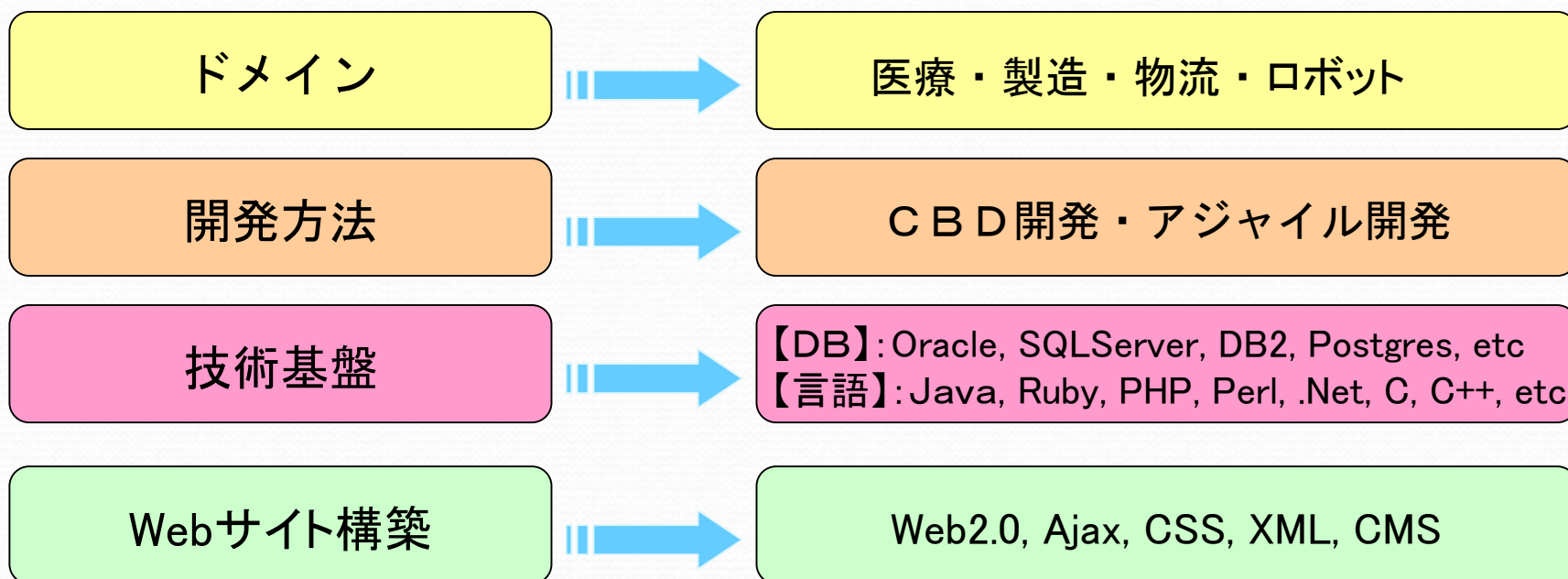
【精密機器メーカー】

- ・プロトタイプ開発支援



■ 国際標準モデリング記法であるUMLを活用！

- * オブジェクト指向開発のスペシャリスト集団としてコンポーネント開発を上流工程から下流工程(分析～実装、テスト)まで一貫した方法論で幅広くサポート致します。
- * アジャイル開発では、短納期、低コスト、高品質かつ柔軟な要求・仕様変更など経営環境の変化に迅速に対応が可能です。



■ オブジェクト指向開発のスペシャリスト集団！

- * 弊社では、『UML』『Eclipse』『XP(eXtremeProgramming)』『Rudy』『試験対策用』など開発・先端へ向けた多くの書籍論文を手がけております。
- * これらは先端技術を国内で普及させるために積極的に取り組んでいる活動の一つです。



【著作】株式会社テクノロジックアート
【監修】長瀬嘉秀／橋本大輔
【出版】株式会社翔泳社



【著作】デビッド・トーマス、アンドリュー・ハント、マイク・クラーク
【監修】長瀬嘉秀/株式会社テクノロジックアート
【出版】株式会社エクスメディア



【共著】長瀬嘉秀／伊尾木将之／倉貫義人／松本哲也
【出版】株式会社翔泳社



【著作】株式会社テクノロジックアート
【監修】長瀬嘉秀／株式会社テクノロジックアート
【出版】株式会社エクスメディア



【著作】ケント・ベック/シンシア・アンドレス協力
【翻訳】株式会社テクノロジックアート
【監訳】長瀬嘉秀
【出版】株式会社ピアソン・エデュケーション



【著作】株式会社テクノロジックアート
【監修】長瀬嘉秀／照井康真
【出版】株式会社翔泳社

■ 2: 先端技術によるシステム開発



株式会社テクノロジックアート
TECHNOLOGIC ARTS INCORPORATED

■ 弊社実績

- * 幅広い業界及び業務分野における開発実績があります。
- * 上流工程から下流工程まで全てをカバーしています。

【電気・機器メーカー】

- ・旅客システムUMLモデリング
- ・座席管理システム
- ・情報モデリング
- ・CASEコンサルティング



【出版/サービス業】

- ・営業情報画面モデリング
- ・HR-CAMプロトタイプ開発
- ・社内DBシステム開発
- ・定期購読ECシステム開発



【通信】

- ・次世代電子商取引
- ・セキュリティコンサルティング及び
認証サーバー開発
- ・健診結果データ流通システム



【建設業】

- ・部品管理システム
- ・販売支援システム
- ・建設法工事履歴システム

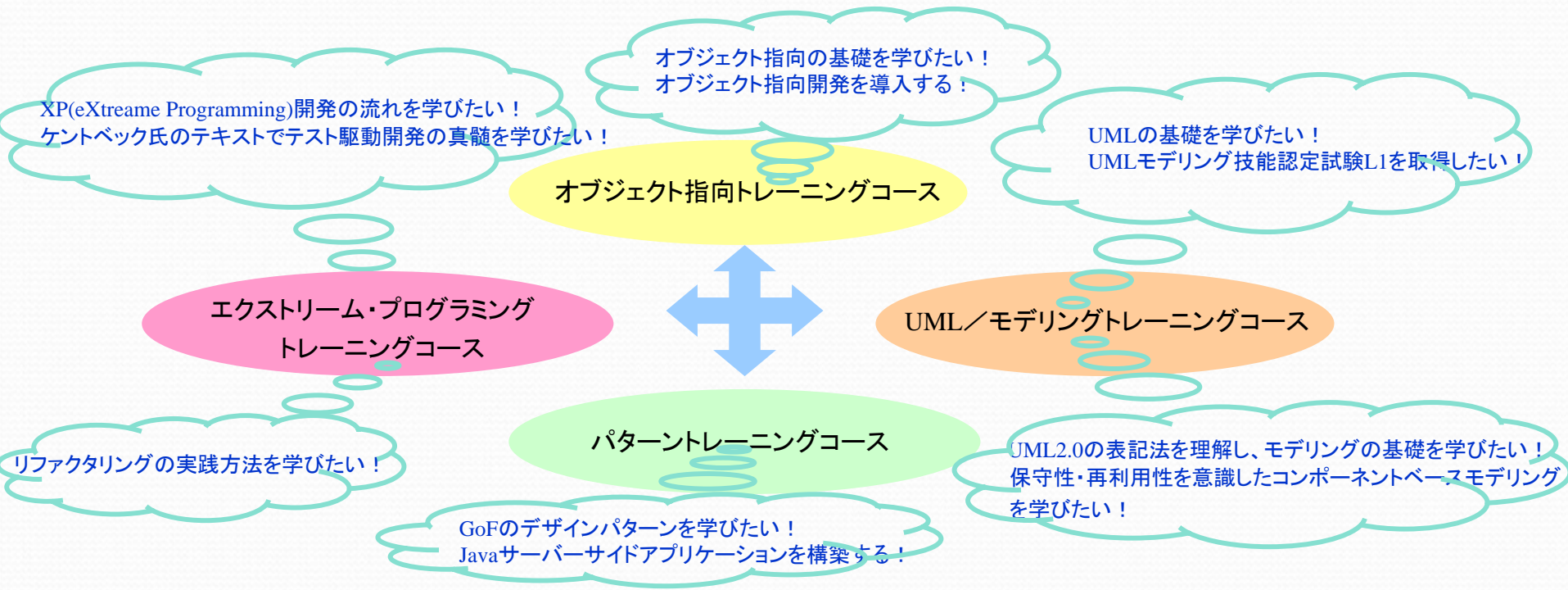


【情報通信業】

- ・HP作成
- ・メンテナンス

■ オンサイトによる社内トレーニングもお引き受け致します！

- * オブジェクト指向技術の基礎から実践までを扱ったトレーニングや、システムの仕様変更に対応可能なXP(eXtreme Programming)による開発手法に関するトレーニングなど定期的に行います。
- * トレーニングコースは大きく分けると、下記4つのグループに分かれ、各グループの中に数多くのコースをご用意させていただいています。



■4:ソフトウェア製品の販売

【製品名】PatternWeaver(パターンウィーバー)



株式会社テクノロジックアート
TECHNOLOGIC ARTS INCORPORATED

■UMLモデリングツール(PatternWeaver)は「使える」設計書を作成する最適なツール！

- * UML2.0仕様書で定義された**すべてのダイアグラム**を記述可能！
- * 幅広い開発工程(上流工程から下流工程まで)・分野(ビジネスシステムから組み込みシステムまで)でエンジニアを強力にサポートします。



オフショア開発に対応！

- * 多国語によるモデルの開発が可能。
日本語、英語、ドイツ語、スペイン語、フランス語、イタリア語、ポルトガル語、中国語、韓国語<全9ヶ国語>

各種ドキュメント出力可能！

- * 作成したモデルの活用性と利便性がより高まります。
PDF、MS-WORD、HTML、WMF、BMP、GIF、JPEG

SEshop.com

iDATEN(韋駄天)



SOAに対応！

- * SOA(サービス指向アーキテクチャ)をサポート。
パターンウィーバーと日本オラクル社「BPEL Process Manager」の連携を実現。

お求め安い価格でご提供！

- * Lite版 ¥7,800(税込) 主に個人ユーザ様を対象。
- * Standard版 ¥84,000(税込) 主に法人ユーザ様を対象。
- * Corporate版 ¥525,000(税込) 大規模開発・教育などでUMLツールの導入を検討されるお客様向けコーポレートライセンス。



株式会社テクノロジックアート
TECHNOLOGIC ARTS INCORPORATED

アジャイル教育コース



アジャイル開発入門 1.

- 概要

アジャイル開発プロセスの中でも基本的なXP(エクストリームプログラミング)について、その考え方や実践項目(プラクティス)の使い方、基本的な開発の流れを学習します。

- ゴール

XPを適用したプロジェクト事例を元に、XPの概要を理解します。



デザインパターン入門 1.

- 概要

仕様変更や機能追加に強いソフトウェア設計をGoF(Gang of Four)のデザインパターンを基に学びます。23のパターンの中から、特に開発現場でよく使われるものを取り上げ、実装コードを交えながら解説していきます。

- ゴール

デザインパターンを適用した洗練されたオブジェクト指向設計方法を身に付けます。



テスト駆動開発入門 1.

- 概要

アジャイル開発の中でもキーププラクティスの一つであるTDD(テスト駆動開発)について、Kent Beck氏が作成したテキストを用いて、実践形式で学習します。実践はペアプログラミングで行います。(使用言語 Java)。

- ゴール

自動化されたテストを行い、常に稼働するシステムを保つ方法を習得します。



リファクタリング入門 1.

- 概要

プログラムからの設計改善の技術であるリファクタリングについて、実践形式で学習します。実践はペアプログラミングで行います。(使用言語 Java)。

- ゴール

プログラムに手を加え、見通しのよいプログラムコードへ改善する方法を習得します。



リファクタリング入門 2.

- 受講対象者
 - デザインパターンを習得済みの技術者の方
 - リファクタリングを実践したい技術者の方
- 難易度 ★★★★★☆
- 所要時間 1日
- コース内容
 - リファクタリングの概要
 - TDD(テスト駆動開発)との関連
 - リファクタリングの操作
 - リファクタリングの演習



エンタープライズアプリケーション アーキテクチャーパターン入門 1.

- 概要

J2EEや.NETなどのエンタープライズシステムを設計するためには、適切なアーキテクチャーに基づく必要があります。そして、アーキテクチャーを設計するためには、レイヤー構造、データベース、UI、ORマッピング等を習得している必要があります。

- ゴール

エンタープライズシステムのアーキテクチャー設計を習得します。設計には、アーキテクチャーパターンを利用します。



エンタープライズアプリケーション アーキテクチャパターン入門 2.

- 受講対象者

デザインパターンを習得済みの技術者の方

データベース設計を学習済みの技術者の方

Struts等のフレームワークを学習済みの技術者の方

- 難易度 ★★★★★

- 所要時間 1.5日

- コース内容

- パターン技術の概要
- ソフトウェアアーキテクチャとは
- エンタープライズアプリケーションアーキテクチャパターンの詳細
- アーキテクチャ設計の演習

THANK YOU !



株式会社テクノジックアート
TECHNOLOGIC ARTS INCORPORATED

<http://www.tech-arts.co.jp>